

Alur Tujuan Pembelajaran (ATP)

Fase A Transisi - Klaster III:

Tujuan Pembelajaran

Merangkai garis, bentuk, dan warna menjadi
bermakna.





Moda: Pembelajaran Tatap Muka (4 x 35 JP)

Tujuan Pembelajaran:

Merangkai garis, bentuk, dan warna menjadi bermakna.

01

PENDAHULUAN (10 Menit)

- Salam, Doa Bersama, Absensi, dan Pemberian Motivasi
- Apersepsi
- Penyampaian Tujuan Pembelajaran serta aktivitas pembelajaran hari ini

02

INTI (120 Menit)

- a. Menanyakan benda-benda yang berada di lingkungan sekitar sekolah/rumah seperti kursi, meja, jam dinding, dll yang memiliki aneka garis, bentuk dan warna.
- b. Mengobservasi benda-benda yang berada di sekitar sekolah/rumah
- c. Merekonstruksi garis, bentuk dan warna benda-benda yang berada di lingkungan sekitar sekolah/rumah. Contoh: Meja Bundar merupakan kombinasi dari bentuk lingkaran dan garis yang ketika digabungkan menjadi sebuah benda bernama meja.
- d. Menyebutkan benda-benda lain yang terdiri dari garis, bentuk dan warna yang memiliki makna
- e. Menggambar garis, bentuk dan warna benda-benda yang berada di sekitar sekolah/rumah atau berdasarkan imajinasi peserta didik.

03

PENUTUP (10 Menit)

- Refleksi, umpan balik, dan tindak lanjut
- Salam dan Doa Penutup





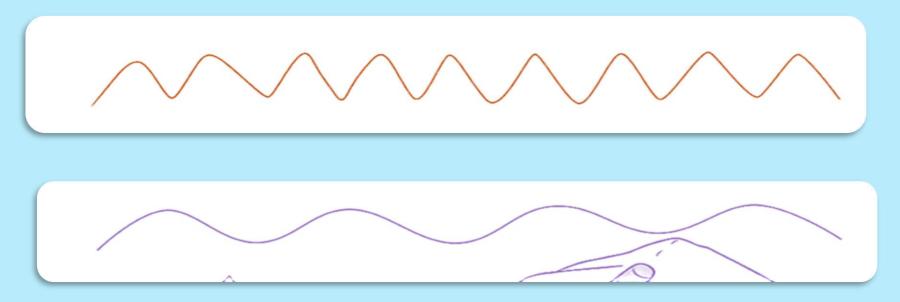
yuk, Amati Bersama

Apakah Ini?

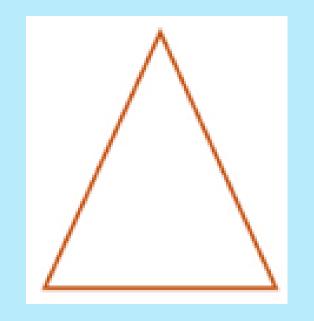
Garis Lurus

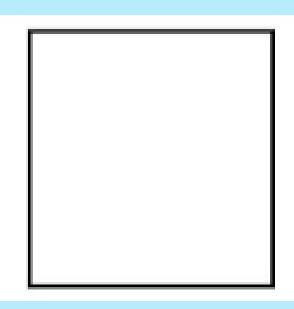
Apakah Ini?

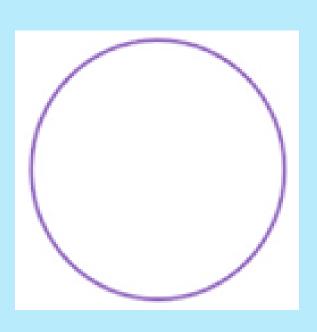


Garis Lengkung

Apakah Ini?







Segitiga

Persegi

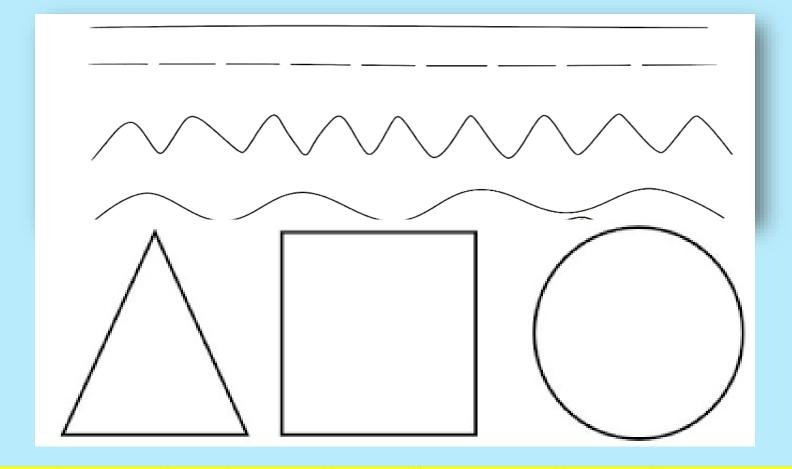
Lingkaran

Hasil asesmen
awal dijadikan
sebagai acuan
untuk
meningkatkan
proses
pembelajaran
peserta didik

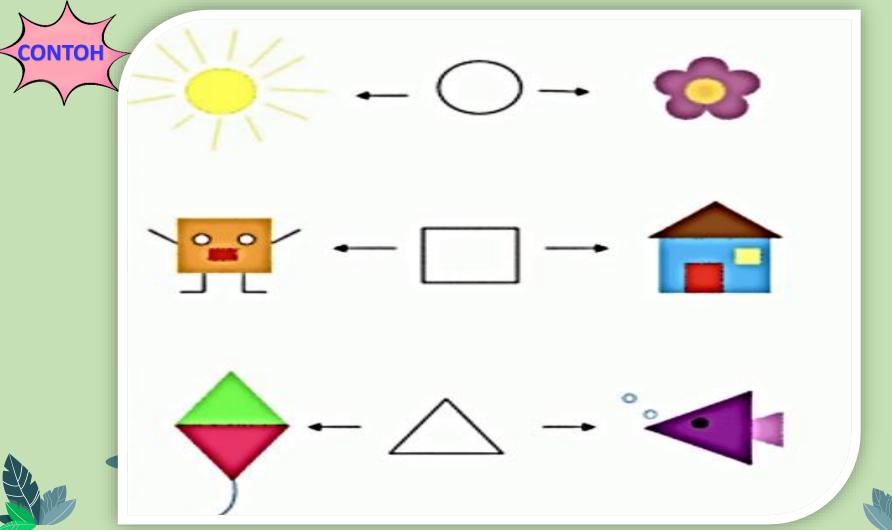




Tahukah Kamu?



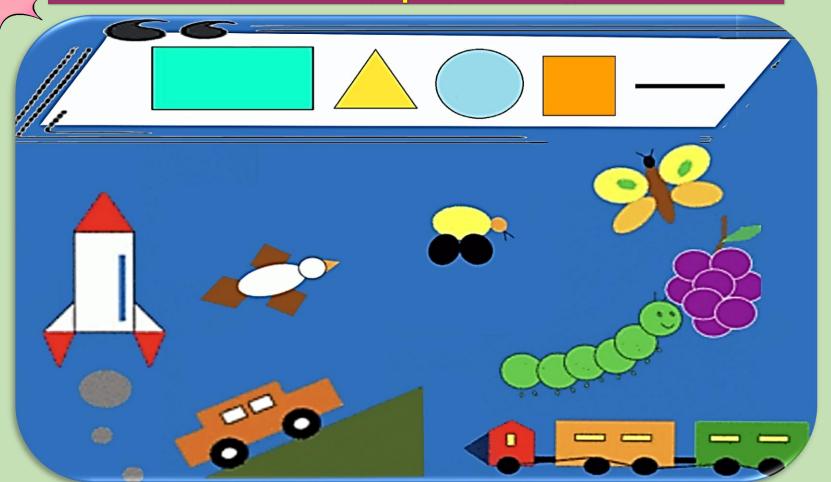
Garis, Bentuk dan Warna dapat membuat benda yang bermakna







Garis, bentuk dan warna dapat membuat benda bermakna





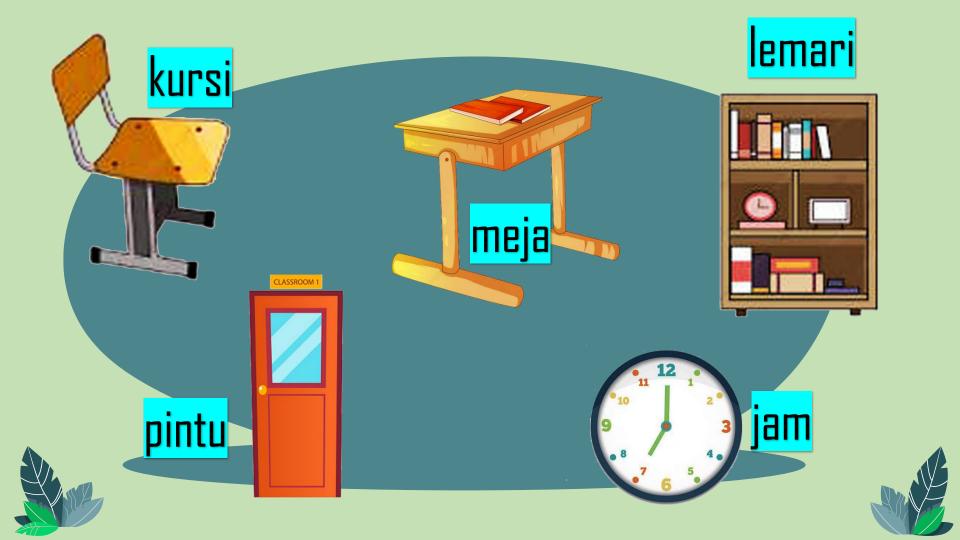
Yuk, Kita Sebutkan

Benda apa saja di sekitarmu yang memiliki unsur garis, bentuk dan warna?









Guru dan peserta didik menuliskan benda-benda yang disebutkan di papan tulis/media lain









Guru memberikan bantuan kepada peserta didik yang mengalami kesulitan dalam menggambar garis, bentuk dan warna menjadi benda yang bermakna.





RUBRIK MERANGKAI GARIS, BENTUK DAN WARNA MENJADI BERMAKNA

		Α	В	С	D
/		Mahir	Cakap	Layak	Berkembang
		Mempergunakan	Mempergunakan	Mempergunakan garis	Belum mempergunakan
aý.	Nama	garis, bentuk dan	garis dan warna	dan bentuk menjadi objek	garis, bentuk dan warna
		warna menjadi	menjadi objek yang	yang bermakna	menjadi objek yang
		objek yang	bermakna		bermakna
		bermakna			
1.					
2.					
3.					



Hasil Asesmen Sumatif yang telah dilakukan dapat digunakan untuk sebagai dasar untuk mengembangkan Modul Ajar berikutnya, melihat ketercapaian Tujuan Pembelajaran serta mendapat informasi untuk pelaporan hasil pembelajaran.











LMS: www.sdialalaq.com



www.sekolahislamalalaq.sch.id



[021] 84997271



Jl. Ratna No. 34 Jati Kramat Jatiasih Kota Bekasi 17421

